

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Disebabkan meningkatnya kebutuhan telepon selular, banyak bermunculan operator telekomunikasi seperti Indosat, Telkomsel, XL, Esia, dan lain-lain, sehingga terjadi perang tarif antar operator tersebut.

Banyak operator baru yang bermunculan dengan menawarkan tarif yang begitu murah dengan kualitas yang bagus dan dengan yakin menyatakan bahwa produknyalah yang dirasa paling dibutuhkan oleh masyarakat. Hal itulah yang dimanfaatkan oleh penyedia layanan pengisian pulsa untuk membuka peluang usaha yang menjanjikan serta prospek yang panjang.

Semakin menjamurnya penyedia layanan pengisian pulsa, makin banyak persaingan yang terjadi. Oleh karena itu, untuk mempermudah dalam melakukan transaksi, Khalifah Cell ingin membuat suatu sistem yang dapat mempermudah transaksi penjualan maupun transaksi pembelian.

Selama ini pencatatan transaksi masih dilakukan secara manual, yaitu mencatat setiap transaksi yang dilakukan di atas secarik kertas lalu penghitungan juga masih secara manual yaitu dengan menggunakan kalkulator. Hal ini yang menyebabkan sistem lama dirasa kurang efektif dan efisien.

Berdasarkan kelemahan yang ada pada sistem penjualan tersebut, penulis terdorong untuk membuat suatu aplikasi yang dapat menutupi semua

kelemahan itu. Penulis membuat suatu aplikasi system penjualan pada *counter* Khalifah Cell berbasis desktop.

Dengan aplikasi ini diharapkan *counter* Khalifah Cell dapat dengan mudah mengetahui berapa penjualan yang masuk, berapa stok barang yang ada, pembelian barang apa saja yang diperlukan, dan berapa keuntungan yang di peroleh.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada maka timbul suatu permasalahan, yaitu :

bagaimana merancang dan membuat aplikasi system penjualan pada *counter* Khalifah Cell berbasis desktop.

C. Batasan Masalah

Penulisan ini dibahas bagaimana cara pembuatan aplikasi system penjualan pada *counter* Khalifah Cell berbasis desktop dimana transaksi yang terjadi akan disimpan dalam sebuah database.

Mengingat perkembangan teknologi yang begitu pesat, untuk mempermudah pengisian pulsa kini telah ada aplikasi computer atau software yang mampu melakukan transaksi pengisian pulsa, ada pula pengisian pulsa melalui internet tetapi aplikasi ini hanya sebatas pencatatan transaksi yang dilakukan.

Transaksi penjualan akan dibuat sebuah laporan penjualan dalam bentuk *print-out* maupun dokumen dalam bentuk file, dan transaksi yang

sudah dilakukan dapat dilihat kembali baik dalam harian, mingguan, maupun bulanan.

D. Tujuan Penelitian

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk merancang dan membangun system dan program yang memudahkan *counter* Khalifah Cell dalam melakukan penghitungan transaksi yang dilakukan baik transaksi penjualan maupun transaksi pembelian yang secara otomatis akan tercatat langsung pada database.

E. Manfaat Penelitian

- a. Untuk mempermudah transaksi penjualan dan transaksi pembelian
- b. Untuk mempermudah dalam hal pencatatan transaksi penjualan dan transaksi pembelian
- c. Untuk informasi ketersediaan stok barang
- d. Dan mempermudah dalam pembuatan laporan

F. Sistematika Penulisan

Penelitian ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bab pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab tinjauan pustaka ini meliputi :

- a. Telaah penelitian yang berisi tentang hasil-hasil penelitian yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.
- b. Landasan teori yang berisi tentang pembahasan pengertian MySQL, kecepatan dan keamanan aplikasi, database serta hubungan pengertian perancangan dengan menggunakan DFD, flowchart dan penjelasan simbolnya.

BAB III METODE PENELITIAN

Membahas langkah proses perancangan dan pembuatan Aplikasi Sistem Penjualan Pada *Counter* Khalifah Cell Berbasis Desktop.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi hasil pembahasan dan pengujian dari perancangan dan pembuatan Aplikasi Sistem Penjualan Pada *Counter* Khalifah Cell Berbasis Desktop.

BAB V PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.